

## FUTSAL GENEL AÇIKLAMALAR

- 1- Yarışmalar Uluslararası Oyun Kurallarına, Milli Günler, okul Sporları ve Kol Etkinlikleri Koordinasyon Amirliği, KKTC Futbol Federasyonu (Amatör Futbol Müsabakaları) Yönetmeliklerine, uygun olarak yapılacaktır.
- 2- Yarışmalar, Yıldız ve Gençler Kız/ Erkekler takımları arasında oynanacaktır..
- 3- Kategori yaş grupları:

<b>Yıldızlar Kategorisi</b>	2000-2001-2002
<b>Gençler Kategorisi</b>	1996-1997-1998-1999

- 4- Futsal müsabakalarına katılacak yıldızlar ve Gençler kategorilerinde en fazla 12 (oniki) sporcu, 1 idareci, 1 çalıştırıcı yer alacaktır.
- 5- Sporcular yarışma süresince aynı forma numarası ile oynayacaklardır.
- 6- Eleme ve çeyrek final müsabakaları tek devreli lig usulüne göre yapılacaktır. Müsabakalarda galip takımlara 3 (üç), berabere kalan takımlara 1 (bir), mağlup takımlara 0 (sıfır) puan verilir. Hükmen kazanan takıma 3 (üç) puan (5-0), maçı hükmen kaybeden takıma 0 (sıfır) puan (0-5) verilir. Hükmen yenik sayılan takım, gol atmış olsa dahi hiçbir golü geçerli kabul edilmez. Hükmen galip gelen takımın beşten fazla attığı goller geçerli olarak kabul edilir.  
Yarışmaların beraberlikle sonuçlanması halinde uzatma yapılmaz ve doğrudan penaltı atışlarına geçilir. 5'er penaltı atışı yapılır. Penaltı atışlarına sonuç alınıncaya kadar devam edilir ve atışların neticesi kaydedilir. Penaltı atışları; oyunun sonunda sahada kalan oyuncular tarafından kullanılacaktır. Beraberlik sonucunda sıralama için yapılan penaltı atışlarındaki goller averaja dâhil edilmez.
- 7- Yarımfinal ve Final müsabakalarda eşitlik bozulmaması halinde 2x5 toplam 10 dakikalık uzatma periyodu oynanır. Eşitlik bozulmadığı takdirde 5'er penaltı atışına geçilir, yine eşitlik bozulmazsa eşitlik bozulana kadar 1'er seri penaltı atışı kullanılır ve galip belirlenir.
- 8- Penaltı atışları sıralama için yapılır. Penaltı atışlarında galip gelen takım üstte yer alır.

### **Tek devreli lig usulüne göre yapılan futsal müsabakalarında;**

#### **9- 2 (iki) takımın puanlarının eşitliği durumunda;**

- a) İki takım arasındaki müsabaka berabere bitmemiş ise öncelikle bu iki takımın kendi aralarında oynadıkları müsabakalardaki puan üstünlüğüne bakılır.
- b) İki takım arasındaki müsabaka berabere bitmiş ise penaltı atışlarını kazanan takım üstte yer alır.

#### **3 (üç) ve daha fazla takımın puanlarının eşitliği durumunda;**

- a) Öncelikle puan eşitliği olan takımların kendi aralarında oynadıkları müsabakalardaki puan üstünlüğüne bakılır.
- b) Eşitlik devam ediyor ise kendi aralarında yaptıkları müsabakaların gol averajına bakılır.
- c) Yine eşitlik devam ediyor ise genel puan cetvelindeki gol averajına bakılır, Gol averajı bir takımın attığı golden, yediği golün çıkarılmasından doğan farktır. Takımlar arasında gol averajı eşit ise daha fazla gol atan takım üstte yer alır.
- d) Buna rağmen eşitlik devam ediyor ise takımlarda yer alan sporcu-idareci ve takım sorumlusunun aldıkları sarı- kırmızı kartlar sonucunda hangi takım daha az kart görmüş ise o

takım sıralamada üstte yer alır. (Sarı kart: 1 puan, kırmızı kart: 2 puan, idareci veya takım sorumlusunun hakem tarafından oyun sahası dışına çıkarılması: 3 puan olarak değerlendirilecektir.)

e) Yukarıdaki bütün ihtimallere rağmen eşitlik devam ediyor ise takımlar kura ile derecelendirilir. (Takımların isimleri kâğıda yazılarak kapatılır ve bir kabın içine konularak tertip komitesi başkanı tarafından kura çekilir.)

## **FUTSAL YILDIZLAR VE GENÇLER KATEGORİSİ OYUN KURALLARI:**

### **Kural 1 Oyun Alanı:**

15-25 metre X 25-42 metre (Oyun alanlarının aynı ölçüde olmadığı illerde tertip kurulunun belirleyeceği spor salonlarında müsabakalar oynanacaktır.)

### **Kural 2 Top:**

4 No Futsal Topu

Kural 3 Kadro ve Oyuncu Sayısı:

Kadro: 12 sporcu öğrenci, 5X5 (kaleci dâhil)

### **Kural 4**

Oyuncu Giysi ve Gereçleri: Forma (kaleci farklı renk giysi giyer), çorap, şort, tekmelik, salon ayakkabısı. (Halı saha ayakkabısı önerilmez.)

### **Kural 5 Hakemler:**

Müsabakalarda 3 Hakem “ 1 Orta (baş) Hakem, 1 Orta Yardımcı Hakem – 1 Masa Hakemi

### **Kural 6 Oyun Süresi:**

2 x 15 dakika, Devre arası: 5 dakikadır. (Süre sadece 2 nci devrenin son 2 dakikasında durdurulur.)

### **Kural 7 Kale Atışı:**

Kaleci tarafından 4 saniye içerisinde elle kullanılır.

### **Kural 8 Taç Atışı:**

Topun oyun alanının dışına çıktığı yerden 4 saniye içerisinde ayakla kullanılır.

### **Kural 9**

Oyuncu Değişikliği ve Alanı: \* Oyuncu Değişikliği: Sınırsız \* Oyun Alanı: Oyuncu değişiklik bölgesinden (takım sıralarının önünde 5 m. uzunluğunda, her iki uçta da 8 cm genişliğinde 80 cm (40'ı saha içi, 40'ı saha dışı) uzunluğunda bir çizgiyle işaretlenmelidir.

### **Kural 10**

Ceza Alanı ve Köşe Yayı: \*Ceza Alanı: 6 metre yarıçapında 2 çeyrek daire ve bu iki çeyrek daireyi birleştiren 3,16 m ölçüsündeki çizginin oluşturduğu alan, \*Penaltı: 6 metre noktası (ceza alanı içinde gerçekleşen durumlarda) ve 10 metre noktası işaretlenmelidir. (Rakip takıma yapılan direkt faul sayısı 5'i geçtiğinde yapılan her faulde, devre bitince faul sayısı sıfırlanır.) Oyun alanı içinde her köşeye 25 cm yarıçapında bir çeyrek çember çizilmelidir. \*Baraj Mesafesi: Tüm duran toplarda 5 metre olacaktır.

### **Kural 11 Kale Ölçüleri:**

2 x 3 metre

### **Kural 12 Cinsiyet:**

Kız/Erkek takımları

### **Kural 13 Disiplin Cezaları:**

İhtar – ihraç var. İhraç edilen sporcunun takımı 2 dakika süresince 1 kişi eksik oynar. Eksik takım gol yemesi halinde yedek oyuncu hemen oyuna girer.

### **Kural 14 Kırmızı Kart Cezaları:**

Kırmızı kart gören oyuncular, Amatör Futbol Disiplin Kurulu'na sevki gerektirmeyen durumlarda bir sonraki müsabakada takım kadrosunda yer almayarak cezalarını infaz ederler.

### **Kural 15 Kaleciye Geri Pas:**

Top oyun içerisindeyken pas ilk defa yapılıyorsa, kaleci topla oynayabilir (sadece ayakla), topun rakip takım alanına geçmemesi ve-veya rakip takım oyuncularından birine temas etmemesi halinde 2 nci kez yapılacak geri pasta topa dokunamaz. Aut atışında ise topun rakip takım alanına 4

geçmemesi ve/veya rakip takım oyuncularından birine temas etmemesi halinde ilk kez yapılacak geri pasta topa dokunamaz.

**Kural 16 Antrenör- Oyuncu İlişkisi:**

Kenar çizgisinden sınırlanmış alan dâhilinden talimat verebilir.

**Kural 17 Zemin:**

Parke, tartan, kauçuk, tarafleks

**Kural 18 Mola**

Takımların her bir devrede birer dakikalık bir mola hakkı vardır.