



K.K.T.C.

MİLLÎ EĞİTİM VE KÜLTÜR BAKANLIĞI BAKANLIĞI
Eğitim Ortak Hizmetler Dairesi Müdürlüğü
Milli Günler, Okul Sporları ve Kol Etkinlikleri Koordinasyon Şubesi



FUTSAL SPOR DALI UYGULAMA ESASLARI

- 1- Okul Spor Faaliyetleri, Okul Spor Faaliyetleri Genelgesi , Milli Günler ,Okul Sporları ve Kol Etkinlikleri Şubesi'nce yayınlanan uygulama esasları ve Uluslararası federasyon spor dalı yarışma kurallarına uygun olarak yapılacaktır.
- 2- Müsabakalar; Kız ve Erkek okul takımları arasında Yıldızlar ve Gençler kategorilerinde yapılacaktır.
- 3- Milli Günler, Okul Sporları ve Kol Etkinlikleri Koordinasyon Şubesi, uygulama esasları ve yarışmalara dair diğer hususları değiştirmede yetkilidir.
- 4- Kategori yaş grupları:

Yıldızlar Kategorisi

01.09.2007 – 2008 – 2009 - 2010

Gençler Kategorisi

01.09.2003-2004 – 2005 – 2006 - 2007

TERFİ

- **Yıldızlar kategorisinde yer alan 2008 doğumlu öğrenciler Gençler kategorisine terfi ettirilebilir.**
- **Terfiler 1 (bir) yaş ile sınırlıdır.**
- **Terfi ettirilen öğrenci sporcular, eğitim ve öğretim yılında ilgili spor dalında alt kategorideki hiçbir okullar arası yarışmalara katılamaz.**

- 5- Futsal müsabakalarına katılacak Yıldızlar ve Gençler kategorilerinde **en fazla 12 (oniki) sporcu**, 1 Yönetici ve 1 çalıştırıcı veya 2 çalıştırıcı yer alacaktır.
- 6- Sporcular yarışma süresince aynı forma numarası ile oynayacaklardır.

GRUP ve ÇEYREK FİNAL MÜSABAKALARI TEK DEVRELİ LİG USÜLÜNE GÖRE YAPILACAKTIR. YARI FİNAL VE FİNAL FİNAL-FOUR OLACAKTIR.

TEKNİK AÇIKLAMALAR

1. Oyun sahaları Milli Günler, Okul Sporları ve Kol Etkinlikleri Koordinasyon Şubesi'nin kararı ile futsal oynamaya uygun spor salonlarında yapılacaktır.
2. Müsabakalar TEK devreli lig usulüne göre yapılacaktır. Müsabakalarda galip takımlara 3 (üç), berabere kalan takımlara 1 (bir), mağlup takımlara 0 (sıfır) puan verilir. Hükmen kazanan takıma 3 (üç) puan (5-0), maçı hükmen kaybeden takıma 0 (sıfır) puan verilir. Hükmen yenik sayılan takım, gol atmış olsa dahi hiçbir golü geçerli kabul edilmez. Hükmen galibiyetlerde (5-0) tescil edilir. **Hükmen galip gelen takımın Beşten(5'ten) fazla attığı goller geçerli olarak kabul edilir.**

Grup ve Çeyrek Final yarışmalarında beraberlikle sonuçlanması halinde; Uzatma yapılmaz ve doğrudan penaltı atışlarına geçilir. **3'er** penaltı atışı yapılır. Penaltı atışlarına sonuç alınıncaya kadar devam edilir ve atışların neticesi kaydedilir. Beraberlik sonucunda sıralama için yapılan penaltı atışlarındaki goller averaja dâhil edilmez.

KKTC BİRİNCİLİĞİ (FİNAL):

Final müsabakasında eşitlik bozulmaması halinde 2x5 toplam 10 dakikalık uzatma periyodu oynanır. Eşitlik bozulmadığı takdirde (3'er) penaltı atışına geçilir, yine eşitlik bozulmazsa eşitlik bozulana kadar 1'er seri penaltı atışı kullanılır ve galip belirlenir.

3. Penaltı Atışları:

- a) Penaltı atışları sıralama için yapılır. Penaltı atışlarında galip gelen takım üstte yer alır.Goller averaja dahil edilmez.
- b) **Sıralamayı etkilemeyecek hususlarda,berabere biten yarışmalardan sonra penaltı atışı yapılmayabilir.**
4. Yönetici,Çalıştırıcı ve/veya antrenörlerce; Grup,yarı final ve final yarışmalarına katılacak takım sporcularına ait **“Müşabaka Tutanağı Listelerinin”** her yarışma için ayrı ayrı olacak şekilde smartschool ve manuel lisans formatı üzerinden çıkarılması ve yarışmada görevli hakeme ibraz edilmesi zorunludur.

GRUP,ÇEYREK FİNAL,YARIFİNAL VE FİNAL MÜSABAKALARINDA PUAN EŞİTLİĞİNDE:

1. **2 (iki) takımın puanlarının eşitliği durumunda;**
2. **a) İki takım arasındaki müşabaka berabere bitmemiş ise** öncelikle bu iki takımın kendi aralarında oynadığı müşabakadaki puan üstünlüğüne bakılır.
b) İki takım arasındaki müşabaka berabere bitmiş ise grup maçlarında penaltı atışlarını kazanan takım üstte yer alır.
3. **3 (üç) ve daha fazla takımın puanlarının eşitliği durumunda;**
 - a) Bu takımların birbirleriyle oynadıkları müşabaka sonuçlarına göre yapılan puan cetveli ile kesin sonuç belirlenir. (Puan cetvelinde eşit puanlı iki veya daha fazla takım arasında oynanan müşabaka sonuçlarına tekrar bakılmaz.)
 - b) Önce bu puan cetvelinde takımlar arasında puan üstünlüğüne bakılır.
 - c) Puan cetvelinde puan eşitliği varsa (a) bendinde belirtilen puan cetvelindeki gol averajına bakılır.**(Müşabaka Sonucunda takımların kullandığı penaltılar averaja dahil edilmez.)**
 - d) Gol averajı da eşit ise daha fazla gol atan takıma bakılır.
 - e) Bütün bu şartlara rağmen takımların puanları ile attıkları ve yedikleri gol sayıları eşit ise genel puan cetvelindeki averaja bakılır.
 - f) Genel puan cetvelindeki averajlar eşit ise daha fazla gol atmış olan takım üstün sayılır.
 - g) Yukarıdaki bu şartlara rağmen eşitlik devam ediyorsa hükmen yenilgisi olmayan takım üstün sayılır.
 - h) Yukarıdaki bütün ihtimallere rağmen eşitlik devam ediyor ise takımlar kura ile derecelendirilir. (Takımların isimleri kâğıda yazılarak kapatılır ve bir kabın içine konularak tertip komitesi başkanı tarafından kura çekilir.)

FUTSAL YILDIZLAR VE GENÇLER (KIZ & ERKEK) OYUN KURALLARI:

Kural 1

Oyun Alanı:

*Sahanın ölçüsü: 15-25 metre X 25-42 metre (Oyun alanlarının aynı ölçüde olmadığı ilçelerde Okul Sporları'nın belirleyeceği spor salonlarında müsabakalar oynanacaktır.)

*Kale Ölçüsü: 2 X 3 m

*Sahanın Zemin: Parke, tartan, kauçuk, tarafleks

*Ceza Alanı: 6 metre yarıçapında 2 çeyrek daire ve bu iki çeyrek daireyi birleştiren 3,16 m ölçüsündeki çizginin oluşturduğu alan,

*Penaltı Noktası: 6 metre noktası (ceza alanı içinde gerçekleşen ve **penaltı vuruşu gerektiren ihlaller için**) ve 10 metre noktası işaretlenmelidir.**(6. Birikmiş faul ve sonrasındaki tüm direkt serbest vuruş gerektiren ihlaller için)**

* Oyuncu değişiklik **alanı** takım sıralarının önünde 5 m. uzunluğunda, her iki uçta da 8 cm genişliğinde 80 cm (40'ı saha içi, 40'ı saha dışı) uzunluğunda birer çizgiyle işaretlenmelidir.

Kural 2

Top: 4 No Futsal Topu (Oyunun Başlangıcında 400-440 gr)

Kural 3

Kadro ve Oyuncu Sayısı:

* Kadro: 12 sporcu öğrenci, Sahadaki oyuncu 5X5 (kaleci dahil)

* Kaleci diğer bir oyuncu yer değiştirebilir. **(Oyun durduğu anda hakemin izniyle) Kaleci yedek kaleciyle izinsiz bir şekilde istediği zaman yer değiştirebilir.**

* Oyuncu Değişikliği: Sınırsız (**Mola esnasında değişiklik yapılamaz**)

* Oyun biri kaleci olmak üzere her biri en çok beş oyuncudan oluşan iki takım arasında oynanır.

* Eğer takımlardan birinde üçten az oyuncu varsa, o maç başlatılamaz.

* Eğer oyun devam ederken takımlardan birinin oyuncu sayısı üçten aşağı düşerse oyun tatil edilir.

Kural 4

Oyuncu Giysi ve Gereçleri:

Zorunlu Ekipmanlar: Forma (kaleci farklı renk giysi giyer), Tozluk, şort, tekmelik, Futsal (salon) ayakkabısı. ((Kanvas, kauçuk veya benzer tabanlı Yumuşak deriden antrenman yada jimnastik ayakkabıları (Halı saha ayakkabısı önerilmez.)

(Yedek oyuncuların yelek giyme ve oyuncu değişikliğinde yelekleri kullanma zorunluluğu vardır. Yelekler oyuncu değişikliği esnasında elden ele teslim edilecek şekilde kullanılmalıdır.)

Kural 5 Kural 6

Hakemler:

Grup ve Yarı Final Müsabakalarında; **3 Hakem** (2 Hakem, 1 Masa Hakemi)

KKTC Birinciliği Müsabakalarında; **4 Hakem** (2 Hakem, 1 Yardımcı Hakem, 1 Masa Hakemi, 1 Zaman Hakemi).

Kural 7

Oyun Süresi: ***(2 x 15 dakika, devre arası 5 dakikadır.)*** (Süre her devrenin son 2'ser dakikası durdurulur.) Topun oyun alanının dışına gitmesi, yedek top olmaması, sakatlık yaşanması ve sakatlık tedavisinin uzun süre alabilecek olması durumlarında periyot sonlarındaki 2 dakika dışında da müsabakanın hakemleri süreyi durdurma yetkisine sahiptir.)

(KKTC Birinciliği (final) yarışmalarında; müsabakada uzatma olması durumunda; her iki devrenin son 2 dakikasında süre durdurulur.)

*Takımların her bir devrede birer dakikalık bir mola hakkı vardır.

*Uzatma devrelerinde mola hakkı yoktur.

Kural 8

Oyunun Başlaması ve Tekrar Başlaması

*Başlama vuruşundan doğrudan doğruya bir gol yapılamaz.

* Hakem atışında top yere değince oyuna girer.

*Baraj Mesafesi: Tüm duran toplarda 5 metredir.

Oyun orta alandan topun karşı sahaya geçmesi koşuluyla başlamış sayılır. Gol sonrasında santradan yapılan tüm başlama vuruşları aynı şekilde gerçekleştirilir. Futboldaki gibi top santradan geriye (kendi yarı alanına) atılarak başlamaz.)

Kural 9

Topun oyunda ve oyun dışı olması

Top; yerden ya da havadan kale çizgisini veya taç çizgisini tamamen geçtiğinde, Oyun Hakem tarafından durdurulduğunda ya da top tavana çarptığında top oyun dışıdır. Topun tavana değerek oyun dışı olması durumunda topa en son **temas eden** takımın rakibi tarafından taç atışı ile başlanır.

Kural 10

Gol yapma yöntemi

Kale atışından **ve taç vuruşundan** direkt bir gol yapılamaz.

Kural 11

Fauller Ve Fena Hareketler

*Direkt serbest vuruş gerektiren ihlallerin tümü BİRİKMİŞ FAULLERE dahil edilmek zorundadır.

*İhtar – ihraç vardır. İhraç edilen sporcunun takımı 2 dakika süresince 1 kişi eksik oynar. Eksik takım gol yemesi halinde yedek oyuncu hemen oyuna girer. Her iki takım da eksik fakat eşit oyuncuya sahipse, golden sonra iki takım da oyuncu alamaz.

*Bir yedek oyuncu Futsal Oyun Kitabındaki Kural 12 de belirtilen ihlallerden birisini yaparsa ihtar ve ihraç ile cezalandırılır.

*İhraç edilen oyuncular, Amatör Futbol Disiplin Kurulu'na sevki gerektirmeyen durumlarda bir sonraki müsabakada takım kadrosunda yer almayarak cezalarını infaz eder(ler).

Kaleciler; ;(Bir kaleci top rakip oyunculara temas etmeden kendi yarı alanında topla ikinci defa oynayamaz. Kendi yarı alanında eğer kaleci topu oyuna sokuyorsa (kale atışı veya taç vuruşu,serbest vuruş vs.) topla oynamış kabul edilir ve 2. defa topla temas edemez. Kaleci kendi yarı alanında topla en fazla 4 saniye oynayabilir. Kaleci rakip yarı alan içinde sayı ve süre sınırlaması olmaksızın topla oynayabilir.).

Antrenör – Sporcu İletişimi; Kenar çizgisinden sınırlanmış alan dâhilinden talimat verebilir .

Kural 12

Serbest Vuruşlar

*Birikmiş Faullerde; Eğer uzatma devresi oynanıyorsa ikinci devrenin birikmiş faullerine devam edilir. Uzatma devresi zamanında çalınan bir birikmiş faul takımın ikinci devredeki toplam faulüne eklenir.

Birikmiş **altı faul sonrasındaki 10 metre vuruşlarında** sporcu; topu gol amacı ile rakibin kalesine doğru vurmalıdır, takım arkadaşına pas olarak atamaz.

Kural 13

Penaltı Vuruşu Ceza alanı içerisinde yapılan ihlallerden doğan penaltı vuruşu 6 metreden,birikmiş faullerden penaltısı, birikmiş faullerden doğan vuruş da 10 m penaltısından (direkt serbest vuruş olarak) kullanılır.

Kural 14

Taç Atışı:

*Topun oyun alanının dışına çıktığı yerden 4 saniye içerisinde ayakla kullanılır. (**rakip oyuncular 4 metreden yakın duramaz**)

*Direk bir **GOL YAPILAMAZ.**

Kural 15

Kale Atışı: *Kaleci tarafından 4 saniye içerisinde **ELLE** kullanılır.**Top ceza alanı dışına çıkınca oyundadır.**

*Direk bir **GOL YAPILAMAZ.**

Kural 16

Köşe Vuruşu Oyun alanı içinde her köşeye 25 cm yarıçapında bir çeyrek çember çizilmelidir.

- Eğer köşe vuruşu **dört saniye** içerisinde kullanılmazsa:

*Rakip takım lehine kale atışı kararı verilir.

-**Köşe Vuruşu yanlış yerden yapılırsa tekrar ettirilir.**

Kural 17

Maçın Galibini Belirleme Yöntemleri:

Penaltı noktasından yapılan vuruşlar da:

- Hakem vuruşların yapılacağı kaleyi seçer, para atışı yapar ve kazanan takımın kaptanı ilk veya ikinci penaltı vuruşundan hangisini yapacağını seçer.

- Hakem, ikinci hakem, üçüncü hakem ve (varsa) **zaman** hakemi kullanılan atışların kaydını tutar.

- *Tüm oyuncular ve yedekler penaltı vuruşlarını kullanabilirler.

- *Her vuruş farklı bir oyuncu tarafından yapılır ve herhangi bir oyuncu ikinci bir vuruş yapmadan önce vuruşu yapabilecek tüm oyuncular bir vuruş yapmış olmalıdır.

- *Bir kaleci, penaltı vuruşları kullanılırken herhangi bir oyuncu ile yer değiştirebilir.

- *Vuruş yapabilecek bir oyuncu, hakemin bilgisi dahilinde ve kıyafeti uygun olması şartıyla, penaltı vuruşları sırasında istenilen her zamanda kaleci ile yer değiştirebilir.

- *Eğer bir takımın rakibi ile eşit hale gelmek için sayısını azaltması gerekiyorsa, penaltı vuruşu yapabilecek oyuncuları gibi kalecilerini de dışarıda bırakabilir.

- *Aksi belirtilmediği sürece, penaltı vuruşları yapılırken FIFA'nın Futsal Oyun Kuralları ve yönetmeliği geçerli olacaktır

***Çalıştırıcı ve Antrenörlerce müsabakalara katılacak takım sporcularına ait **'Müşabaka Tutanağı Listelerinin'** her yarışma için ayrı ayrı olacak şekilde smartschool ve manuel lisans formatı üzerinden çıkaracak ve yarışmada görevli hakeme ibraz edilmesi zorunludur.