



K.K.T.C.

MİLLİ EĞİTİM VE KÜLTÜR BAKANLIĞI
Eğitim Ortak Hizmetler Dairesi Müdürlüğü
Milli Günler, Okul Sporları ve Kol Etkinlikleri Koordinasyon Şubesi



VOLEYBOL AÇIKLAMALAR

- 1- Müsabakalar, Küçükler, Yıldızlar ve Gençler kategorilerinde (kız-erkek) okul takımları arasında yapılacaktır.
- 2- Müsabakalar, uluslararası oyun kuralları ve yarışma yönetmelikleri ile Milli Günler, Okul Sporları ve Kol Etkinlikleri Koordinasyon Şubesi tarafından öngörülen hükümlere uygun olarak yapılacaktır.
- 3- Doğum Tarihleri

Küçükler Kategorisi	2006-2007
Yıldızlar Kategorisi	(01/09/2002-31/12/2002)-2003-2004-2005
Gençler Kategorisi	1999-2000-2001-2002

- 4- Voleybol yarışmalarına katılacak kız ve erkek takımları, Küçükler kategorisinde en az **(8) sekiz** en fazla **10** (on) sporcu, Yıldızlar ve Gençler kategorilerinde en az **(8) sekiz** en fazla **12** (oniki) sporcu, 1 idareci, 1 çalıştırıcı veya 2 çalıştırıcı şeklinde olacaktır.

TEKNİK AÇIKLAMALAR:

- 5- Sporcular yarışma süresince aynı forma numarası ile oynayacaklardır.
- 6- Yarışmalar yıldızlar ve gençler kategorilerinde normal sahalarda, normal voleybol topu ile oynanacaktır.
- 7- File Yükseklikleri:
- 8- a) **Küçükler Kategorisi : (Mini Voleybol) :Kız 2,15m. Erkek 2,15 m.**
b) **Yıldızlar kategorisi : Kız 2.24 m. Erkek 2.43 m.**

9- Gençler Ve Yıldızlar (Kız ve Erkek) Kategorilerinde **LİBERO** oyuncu oynatılabilecektir.

YARIŞMA MİNİ VOLEYBOLU (KÜÇÜKLER TEKNİK AÇIKLAMALAR)

- Oyun alanının **yarı sahası 7 x 7 m, tamamı ise 14 x 7 m ölçülerinde** bir dikdörtgendir ve her yönde en az 3 m genişliğinde olan bir serbest bölge ile çevrilmiştir.
- Bütün çizgiler **5 cm** genişliğindedir. Çizgiler, zeminin ve diğer çizgilerin renklerinden farklı ve açık renkte olmalıdır.
- Orta çizginin tam ortası oyun alanını **7 x 7 m** boyutlarında iki eşit alana böler; bununla beraber orta çizgi kalınlığının, bütünüyle, her iki oyun alanının da sınırları içerisinde olduğu kabul edilir. Bu çizgi filenin altından iki yan çizgi arasında uzanır.
- Servis bölgesinin derinliği serbest bölgenin sonuna kadar devam eder.
- Oyuncu değişim bölgesi, her iki oyun alanının bencidir.
- File, düşey olarak orta çizginin üstünde yer alır ve **erkekler ve kızlar için 2,15 m**
- Takımlar en az 8 (sekiz), en fazla 10(on) oyuncudan oluşmak zorundadır. 7(yedi) veya daha az oyuncu ile yarışmaya gelen takımlar yarışmaya alınmazlar. Yarışmaya eksik oyuncu ile gelen takımlar o yarışma için hükmen mağlup sayılırlar. Sadece müsabaka cetveline kayıtlı asıl oyuncular oyun alanına girebilirler ve müsabakaya katılabilirler. Koç ve takım kaptanı müsabaka cetvelini imzaladıktan sonra kayıtlı oyuncular değiştirilemezler.

TAKIMIN YERLEŞİMİ

- Başlangıçta oyunda olmayan oyuncular, yedek bencinde oturmalıdırlar.
- Koçlar kendi takımının oyun alanlarının yardımcı hakem tarafındaki serbest bölge içerisindeki koç tahditli bölgeleri dışında (oyun alanı yan çizgisine 1.75 m uzakta) ayakta durarak veya yürüyerek takımını yönetir.
- Müsabaka esnasında sadece takım mensuplarının takımlarının sırasında oturmalarına ve ısınma devresine katılmalarına müsaade edilir.

Oyuncuların formaları 1'den 10'a kadar numaralandırılmış olmalıdır.

- Oyuncular riski kendisine ait olmak kaydıyla gözlük ve lens takabilirler.
- Her iki takım kaptanı ve koç, kendi takım mensuplarının davranış ve disiplininden sorumludur.
- Maç öncesi takım kaptanı takım listesinin doğru olduğunu teyit etmek için müsabaka cetvelini imzalar ve kurada takımını temsil eder.
- Maç esnasında ve oyun alanında olduğu sürece, takım kaptanı oyundaki kaptandır. Takım kaptanı oyundan çıktığı anda, yerine giren eş oyuncu oyundaki kaptan görevini üstlenir
- Topun oyun dışı olduğu zamanlarda sadece oyundaki kaptan hakemle konuşma hakkına sahiptir.
- Beden Eğitimi Öğretmeni veya Antrenör Maçtan önce koç; kendi asıl oyuncularının isim ve numaralarını müsabaka cetveline kaydettirir veya bunları kontrol eder ve daha sonra bu listenin doğruluğunu teyit etmek için müsabaka cetvelini imzalar.

- Başlangıç pozisyonlarını belirler.

Maç esnasında koç:

- Koç, maç süresince takımının oyuncularını oyun alanının dışından yönlendirip, oyunculara direktif verebilir. Koç bu direktifleri maçı engellemeden ya da geciktirmeden vermelidir.
- Mola talebinde bulunur,
- İkinci ve Şayet oynanacaksa netice setinde hakemlere oyuna başlayacak oyuncu grubunun dizilişini (4+6 asıl oyuncu oyuncuları içeren pozisyon kağıdını) verir.

Bir takım aşağıdaki durumlarda sayı alır:

- Top, rakibin oyun alanında zemine temas ettiğinde,
- Rakip takım bir oyun hatası yaptığında,
- Rakip takımın bir oyuncusu veya koçu Kırmızı kart görerek İhtar cezası aldığı anda,
- Bir takım, kurallara aykırı bir oyun hareketi yaparsa veya bu kuralları başka bir şekilde ihlal ederse hata yapmış sayılır. Hakemler hataları değerlendirir ve kurallara uygun olarak sonuçlarını belirlerler.
- Eğer art arda iki veya daha fazla hata yapılırsa, sadece ilk yapılan hata dikkate alınır,
- Eğer iki ya da daha fazla hata rakipler tarafından aynı anda yapılırsa, bu bir ÇİFT HATA"dır ve rally tekrarlatılır.

- Müsabakalar kazanılmış 2 (iki) set üzerinden oynatılır.
- İlk iki set (3"üncü netice seti hariç) en az 2 sayı farkla ilk önce 25 sayıya ulaşan takım tarafından kazanılır. Sayılarda 24-24"lük eşitlik olması halinde oyun iki sayılık farka ulaşılan kadar (26-24, 27-25,vb.) devam eder. Netice seti (3"üncü set) en az 2 sayı farka ulaşmak şartıyla 15 sayı üzerinden oynanır.

- Bir takım bir günde en fazla 2 maç oynayabilir.
- Eğer bir takım sahaya davet edildikten sonra oynamayı reddederse, maçta hazır bulunmadığı ilan edilir ve setleri 25-0, maçı da 3-0"lık sonuçla kaybeder.
- Geçerli bir sebep göstermeksizin zamanında oyun alanında bulunmayan bir takımın da maçta hazır bulunmadığı ilan edilir .
- **Bir takım sahaya 8(sekiz) oyuncudan daha az sayıda oyuncuyla (7(yedi) oyuncu ile çıkarsa maç oynatılmaz ve o takım eksik ilan edilir.**
- **Bir takımın 10 asıl oyuncusundan herhangi bir oyuncusu oyundan çıkarma cezası olarak (tek elde sarı-kırmızı kart gösterilerek) oyun dışı olduğunda, sakatlanarak veya hastalanarak oyundan çıkmak zorunda kaldığında (en az 7 oyuncusu kalana kadar) takım eksik ilan edilir ve o seti kaybeder. Bu durumda takımın kazandığı sayılar aynen kalır, rakibe ise seti kazanması için gereken sayılar verilerek set tamamlatılır.**
- **TAKIMIN BAŞLANGIÇ DİZİLİŞİ**
- **Her takımın oyunda daima dört ve takım sırasında en az dört en fazla altı oyuncu olmak üzere toplam sekiz veya on oyuncusu olmalıdır.**
- Oyun alanındaki oyuncuların dönme sırası, takımların başlangıç dizilişleriyle belirlenir. Bu sıra set boyunca korunmalıdır.
- **Birinci sette oyuna başlayacak ilk dört oyuncunun forma numaraları 1-2-3-4'e kadar, oyun alanı dışındaki değişme sıralarında bekleyen**

oyuncuların forma numaraları 5-6-7-8 ve 5-6-7-8-9- veya 5-6-7-8-9-10'a kadar olmak zorundadır.

- Değişmeler oyun alanının gerisindeki dip çizgi üzerinden yapılacağı için 1 numaralı oyuncu servis atmak için geldiğinde oyundan çıkararak bekleme sırasının sonuna geçecek ve 5 numaralı oyuncu oyun alanında 1 numaralı oyuncudan boşalan yeri alarak servis atışıyla oyuna girecektir.
- **Bir takım ikinci sete başlarken birinci setin başlangıç dizilişinde oyun alanında yer alan 1-2-3-4 forma numaralı oyuncuların haricindeki 5-6-7-8 ve 5-6-7-8-9 veya 5-6-7-8-9-10 numaralı oyunculardan her hangi bir dört oyuncuya oyun alanında yer vermek zorundadır. Ancak oyuna ilk girecek oyuncu 1 no olacak şekilde 2-3-4 ve diğer bir veya iki oyuncu benç de oturulmalıdır.**
- Antrenör ikinci set ve set eşitliği durumunda üçüncü set başında hangi oyuncu grupları ile oynayacağını gösteren diziliş kâğıdını doldurup imzalayarak yardımcı hakeme veya yazı hakemine bildirmek zorundadır.
- Antrenörler, istediği takdirde 2. Set,3.set,4.set ve netice setlerinde asil oyuncularından herhangi bir grupta oyuna başlayabilirler.
- Netice setinde istenilen dört oyuncu ile başlanabilir. Örneğin ilk sette olduğu gibi ilk dört oyuncu ile de oyuna başlanabilir. Yani antrenör 1-2-3-4- pozisyonu ile de oyuna başlanabilir.
- Dönüş sırası başlangıç dizilişleriyle belirlenir ve set boyunca servis sırası ve oyuncuların pozisyonları bu diziliş sırasına göre kontrol edilir.
- Oyun başlamadan önce belirlenen değişme sırasına antrenör hiçbir surette müdahale edemez; oyuna girme sırası gelen oyuncunun yerine bir diğerini oyuna sokamaz ve/veya kenara çıkma sırası gelen oyuncuyu oyun alanında tutamaz.
- Oyun alanında tüm oyuncular buldukları bölgede oynamak zorundadırlar. Oyuncular kendi aralarında ön-arka veya sağ-sol olarak yer değiştirme işlemini gerçekleştiremezler.

DÖNÜŞ HATASI

- Dönüş hatası, servis dönüş sırasına göre atılmadığı zaman yapılır. Bu durum aşağıdaki sonuçları doğurur :
- Hata yapan takım, rakip takıma bir sayı verilerek cezalandırılır ve servis atma hakkı da rakip takıma geçer, Oyuncuların dönüş sırası düzeltilir.
- Buna ilave olarak yazı hakemi hatanın başlangıç anını tam olarak belirlemeli ve sonrasında takımın hatalı durumda kazandığı sayılar iptal edilmelidir. Rakip takımın sayıları aynen geçerli kalır.
- Eğer hatanın yapıldığı an tespit edilemiyorsa, kazanılmış sayılar iptal edilmez ve hata yapan takım sadece rakibe bir sayı verilerek cezalandırılır ve servis atma hakkı da rakip takıma geçer.
- **Bir takım aynı oyuncusunun art arda iki servis atışından sonra iki rally de kazanarak 2 (iki) sayı aldıysa, takım lehine sayı olarak sonlanan 2.(ikinci) sayıdan sonra aynı oyuncunun 3.(üçüncü) kez servisi atmasına izin verilmez. 3.(üçüncü) servis atışından önce servis atacak takım bir pozisyon döner ve takım sırasından oyuna girecek yeni oyuncunun servisiyle maça devam edilir. Bu durumda rakip takımda aynı şekilde bir pozisyon döner. Müsabaka hakemleri dönüş kuralını her iki takıma da**

düzenli olarak yaptırmak zorundadır. Ancak fark edilmeden (sehven) 3.(üçüncü) veya daha fazla servis atılarak sayı kazanılmışsa, yazı hakemi hatanın başlangıç anını tam olarak belirlemeli ve sonrasında takımın hatalı durumda kazandığı sayılar iptal edilmelidir. Takımların birer pozisyon dönmesi sağlandıktan sonra giren oyuncunun servisi ile oyun devam eder.

TOPLA OYNAMAMA

- Her takım kendi oyun sahası ve oyun boşluğunda oynamalıdır.
- Bununla beraber top serbest bölgenin dışından da geri çevrilebilir.

TAKIM VURUŞLARI

- Oyundaki bir oyuncunun top ile yaptığı her temas, bir vuruştur,
- **Bir takım topu filenin üzerinden rakip oyun sahasına geri göndermek için 3(üç) vuruş (blok temasına ilaveten) yapmak zorundadır.**
- **Rakibin hücum vuruşu,servisi, rakibin bloğu veya kendi bloğundan gelen top; bir veya iki vuruş yapılarak rakip alana gönderilemez.**
- Eğer üçten az sayıda (bir veya iki) vuruş veya üçten fazlasayıda vuruş yapılırsa, takım hata yapmış sayılır.

BİRBİRİNİ TAKİP EDEN TEMASLAR

- Bir oyuncu art arda iki defa topa vuramaz
-

AYNI ANDA YAPILAN TEMASLAR

- İki veya üç oyuncu topa aynı anda dokunabilir

TOPA VURUŞUN ÖZELLİKLERİ

- Top vücudun herhangi bir kısmına temas edebilir.
- Top tutulmamalı ve/veya fırlatılmamalıdır. Top herhangi bir doğrultuda gidebilir.
- Temasların aynı anda olması şartıyla, top vücudun çeşitli yerlerine dokunabilir.

İstisnalar:

- Tek bir hareket esnasında olması kaydıyla, bir veya daha fazla blok oyuncusu blokta topa art arda dokunabilir.
- **Takımın birinci vuruşunda, temasların tek bir hareket esnasında olması kaydıyla, top vücudun çeşitli yerlerine art arda dokunabilir.**
- **Ancak Parmak Pas vuruşunda topa baş hizası ve üzerinde vuruş yapmak koşuluyla takımın ikinci ve üçüncü vuruşlarında da yapılan çift vuruşlar hata olarak değerlendirilmez.**

TOPLA OYNANIRKEN YAPILAN HATALAR

- **DÖRT VURUŞ:** Bir takımın geri göndermeden önce topa dört defa vurmasıdır.

- TUTULMUŞ TOP: Top, vuruştan sonra sekmezse, tutulmuş ve/veya fırlatılmıştır.
- ÇİFT VURUŞ: Bir oyuncunun topa art arda iki defa vurması veya topun vücudunun çeşitli yerlerine art arda temas etmesidir.
□ **EKSİK VURUŞ:**
Bir takımın, topu rakip oyun sahasına geri göndermeden önce topa, üçten az sayıda vuruş yapmasıdır. Bu durumda eksik vuruş hatası başhakem tarafından parmakla 3 (üç) sayısı gösterilerek işaret edilir. (Çift ve dört vuruş gibi)

FİLENİN DİĞER TARAFINA UZANMA

- Blok esnasında bir blokçu, rakibinin hücum vuruşu öncesi veya anındaki oyununu engellemek koşuluyla, hücum vuruşunu takiben filenin diğer tarafındaki topa dokunabilir.
- Hücum vuruşunun kendi oyun boşluğunda yapılmış olması şartıyla, bir oyuncunun, hücum vuruşunu yaptıktan sonra elinin, filenin diğer tarafına geçmesine izin verilir.

FİLE İLE TEMAS

- **Bir oyuncu topla oynama teşebbüsünde olsun veya olmasın, kasıtlı olarak yaptığı her tür file teması (fileye tutunarak veya fileden destek alarak yaptığı kendisine avantaj sağlayan hareketler ile filenin normal şeklini bozan file temasları) hatadır.**
- Oyuncular, oyunu etkilememek şartıyla direklere, iplere veya antenlerin dışında kalan, filenin uzantısı da dahil olmak üzere herhangi bir cisme temas edebilirler.
- Top, filenin içine takılır ve bu nedenle file rakibe temas ederse, bu hata olarak kabul edilmez.
- **Oyuncunun, topla oynama hareketi sürecinde, filenin üst bandına veya antenin file üstündeki 80 cm lik kısmına teması, hata olarak değerlendirilecektir.**

OYUNCULARIN FİLEDEKİ HATALARI

- Bir oyuncu rakibinin hücum vuruşunun öncesinde veya esnasında rakibinin oyun boşluğunda topa veya rakibine dokunursa,
- Bir oyuncu, filenin altından rakibin oyun boşluğuna girerken, rakibin oyununu etkilerse,
- Bir oyuncunun ayağı (ayakları), rakibinin oyun alanına bütünüyle girerse,
- Bir oyuncu aşağıdaki hareketlerden herhangi birini yaparsa, rakibin oyununu etkilemiş olur (daha birçoklarının yanında) ;
- Topla oynama hareketi sürecinde, filenin üst bandına veya antenin file üstündeki 80 cm lik kısmına temas ederse,
- Topla oynama anında fileden destek alırsa,
- Rakibe karışı, kendine bir avantaj yaratırsa,
- Rakip oyuncunun kurallara uygun topla oynama teşebbüsünü engelleyici hareketler yaparsa,

SERVİS

- Servis, topun, servis bölgesinde bulunan geri hattın sağındaki oyuncu tarafından oyuna sokulması hareketidir.

BİR SETTEKİ İLK SERVİS

- Birinci set ile netice setinde (3.set)(5.set) ilk servis kura atışı neticesinde belirlenen takım tarafından atılır.
- Diğer setler bir önceki sette ilk servisi kullanmamış olan takımın servisi ile başlatılacaktır.

SERVİS SIRASI

- Oyuncular servis sırasını (set başında verilen dizilişlerini) takip etmek zorundadır.
Bir setteki ilk servisten sonra servis kullanacak oyuncu şu şekilde belirlenir:
- Servis kullanan takım rallyi kazandığında daha önce servis kullanan oyuncu (veya 2 (iki) sayı art arda kazanıldığı için yerine geçen oyuncu) tekrar servis kullanır.
- Servis karşılayan takım rallyi kazandığında servis kullanma hakkını da kazanır ve servisi kullanmadan önce bir pozisyon döner. Ön sağ pozisyondan geri sağ pozisyona gelen oyuncu oyundan çıkıp yedek bencine geçer ve bu oyuncunun yerine giren eş oyuncu servisi kullanır.

SERVİS ATMA İZİNİ

- Başhakem her iki takımında oynamaya hazır olduğunu ve servis kullanacak oyuncunun topa sahip bulunduğunu kontrol ettikten sonra servisin kullanılmasına izin verir.

SERVİSİN ATILMASI

- Topa, havaya atıldıktan ya da el (ler) den bırakıldıktan sonra tek el veya kolun herhangi bir kısmıyla vurulmalıdır.
- Topun sadece bir kez havaya atılmasına veya elden bırakılmasına izin verilir. Topun yerde sektirilmesine veya elde hareket ettirilmesine izin verilir.
- Servis kullanan oyuncu, servis vuruşu anında ne oyun alanına (dip çizgi dahil) ne de servis bölgesi dışındaki zemine temas etmemelidir. Bu oyuncu servis vuruşundan sonra servis bölgesinin dışına veya oyun alanının içine basabilir.
- Servis kullanacak oyuncu, baş hakemin servis için çaldığı düdüğü takip eden 8 saniye içinde topa vurmalıdır.
- Başhakemin düdüğünden önce kullanılan servis iptal edilir ve tekrarlatılır.
- Müsabaka Mini Voleybolunda Kızlar ve Erkeklerde ilk servis alttan ve rally kazanılmışsa İkinci servis sıçramadan üstten veya alttan atılabilir.
- Servis dip çizginin gerisinden, yan çizgilerinin var sayılan uzantısından ve serbest bölgenin sonuna kadar olan bölgenin herhangi bir yerinden kullanılabilir.

SERVİS ATMA ESNASINDA YAPILAN HATALAR

Servis atma hataları:

Aşağıdaki hatalar, servis değişikliğine yol açar . Servis atan oyuncu :

- Servis sırasını ihlal ederse,
- Servisi kurallara uygun şekilde kullanmazsa,

Servis vuruşundan sonra yapılan hatalar:

- Topa kurallara uygun şekilde vurulduktan sonra aşağıda gösterilen hallerde servis hatalı kabul edilir. Eğer top: Servis kullanan takımın oyuncularından birine değer veya file dikey düzlemini tümüyle geçiş boşluğundan geçmezse,
- Oyun alanının dışına giderse,

HÜCUM VURUŞU

HÜCUM VURUŞUNUN ÖZELLİKLERİ

- Servis ve blok hariç olmak üzere, topu rakibe yönelten bütün vuruşlar hücum vuruşu olarak değerlendirilir.
- Hücum vuruşu esnasında topa net bir şekilde vurulur ve tutulmaz veya fırlatılmazsa, tip (plase) yapmaya izin verilir.
- Top bütünüyle file dikey düzlemini geçtiği veya bir rakip oyuncuya temas ettiği anda hücum vuruşu tamamlanmış olur.

HÜCUM VURUŞUNDAKİ KISITLAMALAR

- **Arka hat oyuncuları, kendi oyun alanı ve serbest bölgelerinin herhangi bir yerinden, sıçrayarak tek el veya çift elle hücum vuruşu tamamlaması yapamazlar. (Sıçrayarak parmak pas veya tip) Arka hat oyuncuları sıçramadan olsa dahi tek elle smaç kol tekniği ile hücum vuruşu yapamaz. Arka hat oyuncularının ayakları yerden kesilerek veya sıçrayarak manşetle yaptıkları hücum vuruşu hata olarak değerlendirilmez.**
- Bu tür vuruşlar arka hat oyuncularının hatalı hücum vuruşu olarak değerlendirilir.

HÜCUM VURUŞU HATALARI

- Bir oyuncu rakip takımın oyun boşluğu içinde topa vurursa,
- Bir oyuncu topu harice vurursa,
- Bir oyuncu rakibinin servisine smaç vuruşu yaparak topu rakip oyun alanına gönderilirse, hücum vuruşu hataları yapılmış sayılır.

BLOK

BLOK YAPMA

- Öndeki iki oyuncu file önünde bloğa çıkabilir. Ancak arka hat oyuncuları file önünde blok yapamaz ve blok teşebbüsünde bulunamaz.

Blok Teşebbüsü

- Blok teşebbüsü, topa dokunmadan yapılan blok hareketidir.

Tamamlanmış Blok

- Blokçunun topa deđdiđi anda blok tamamlanır.

Kolektif Blok

- Kolektif blok ön pozisyonda oynayan iki oyuncu tarafından yapılır ve bu oyuncuların biri topa deđdiđinde tamamlanır.

BLOK TEMASI

- Top temaslarının tek bir hareket esnasında yapılmıř olması kaydıyla, bir veya iki blokçu topa birbiri ardına (çabuk ve devamlı) temas edebilir.

RAKİBİN OYUN BOřLUĐUNDA BLOK YAPMA

- Blok esnasında, rakip oyuncunun oyununa müdahale etmemek kaydıyla, bir oyuncu ellerini ve kollarını filenin ötesine geçirebilir. Ancak rakip bir hücum vuruřu yapıncaya kadar filenin ötesinde topa dokunulmasına izin verilmez.
- Servis dıřında rakipten gelen her topa, ön oyuncular tarafından sadece file üstünde blok yapılabilir. Hücum vuruřu ile rakip oyun sahasına yönlendirilen toplara file üstünde tiplene řeklinde blok yapılabilir. Bu tek pas olarak deđerlendirilmez.

BLOK VE TAKIM VURUřLARI

- Blok teması takımın vuruř haklarından biri olarak sayılmaz. Sonuçta, blok temasından sonra bir takımın topu geri göndermek üzere üç vuruř hakkı daha vardır.
- Bloktan sonraki ilk vuruř, blok esnasında topa dokunan da dahil olmak üzere, herhangi bir oyuncu tarafından yapılabilir.

SERVİSE BLOK YAPMA

- Rakibin servisine blok yapmak yasaktır.

BLOK YAPMA HATALARI

- Blokçu rakibinin hücum vuruřundan önce veya aynı anda rakibin oyun boşluđundaki topa deđerse,
- Rakibin servisine blok yapılırsa,
- Top bloktan harice gönderilirse,
- Anten dıřından rakibin oyun boşluđundaki topa blok yapılırsa,

MOLA

- Kurallara uygun oyun duraklaması MOLA' dır.
- Rally duraklaması, tamamlanmıř bir rally ile bařhakemin bir sonraki servis düdüđü arasındaki zamandır.

MOLA SAYISI

- Yarışma Mini Voleybolunda; **takımların her sette iki (2) mola hakkı vardır.** Teknik mola yoktur.

MOLA TALEPLERİ

- Mola, koç tarafından veya koç takımın başında olmadığı zamanlarda oyundaki kaptan tarafından talep edilir.
- Bu talep, top oyun dışındayken ve servis düdüğünden önce ilgili el işaretini vermek suretiyle yapılır.

İKİ MOLANIN BİRBİRİNİ TAKİP ETMESİ

- Takımlardan birinin talep edip kullandığı bir moladan sonra aynı oyun duraklamasında diğer takımında mola talebinde bulunabilir.

MOLALAR

- Mola 30 saniye sürer.
- Mola esnasında, oyundaki oyuncular kendi sahalarının yanında bulunan yedek bencine gitmek zorundadır.

İSTİSNAİ DEĞİŞİKLİK

- Oyuna devam edemeyecek şekilde sakatlanmış veya hastalanmış bir oyuncunun takımına İSTİSNAİ değişiklik yapma hakkı tanınır.
- **İstisnai değişiklik, sakatlanan asıl oyuncunun yerine beç deki ilk oyuncunun oyuna girmesidir.**

SAKATLANARAK/HASTALANARAK İSTİSNAİ DEĞİŞİKLİKLE DEĞİŞTİRİLEN BİR ASIL OYUNCUNUN MAÇIN KALAN BÖLÜMÜNDE TEKRAR OYUNA GİRMESİNE İZİN VERİLMEZ.

OYUNU GECİKTİRMELER

GECİKTİRME TÜRLERİ

- Bir takımın oyunun yeniden başlamasını engelleyen kurallara uygun olmayan bir hareketi geciktirmedir ve daha birçoklarının yanında aşağıdaki hareketleri kapsar :
- Oyuna başlama işaretini aldıktan sonra mola süresini uzatmak,
- Mola hakkını kullandığı halde yeni bir mola talebinde bulunmak,
- Bir takım mensubunun oyunu geciktirmesi.

GECİKTİRME YAPTIRIMLARI Geciktirme Uyarısı : Geciktirme ihtarları :

- Oyun Kurallarında belirtildiği şekilde uygulanacaktır.

İSTİSNAİ OYUN DURAKLAMALARI

SAKATLANMA

- Top oyundayken ciddi bir sakatlanma meydana geldiğinde, hakem derhal oyunu durdurmalı ve sağlık ekibinin oyun alanına girmesine izin vermelidir. Daha sonra rally tekrarlatılır.
- **Eğer sakatlanmış bir oyuncu istisnai olarak değiştirilemiyorsa oyuncuya 3 dakikalık bir iyileşme süresi tanınır; ancak bir maçta aynı oyuncuya bu**

hak birden fazla verilmez. Oyuncunun bu süre içinde iyileşmemesi halinde, takımı eksik ilan edilir ve seti kaybeder.

HARİCİ MÜDAHALE

- Oyun esnasında herhangi bir harici müdahale olursa, oyun durdurulur ve rally tekrarlatılır.

UZATILMIŞ DURAKLAMALAR

- Eğer beklenmeyen koşullar nedeniyle maç kesilirse, bu takdirde başhakem, organizatör ve varsa Kontrol Komitesi normal koşulların yeniden tesisi için alınacak tedbirleri kararlaştırırlar.

FASILALAR VE OYUN ALANLARININ DEĞİŞİMİ

FASILALAR

- Fasıla, setler arasındaki süredir. Bütün fasılalar **3 dk.** sürer. Bu süre zarfında oyun alanları değiştirilir ve takımların başlangıç pozisyonları müsabaka cetveline kaydedilir.

OYUN ALANLARININ DEĞİŞİMİ

- Oyun kurallarında belirtildiği şekilde uygulanacaktır.

LİBERO OYUNCUSU

- Mini Voleybol Müsabakalarında Takımların 'Liberoyuncu' uygulamasına izin verilmez.

DAVRANIŞ KOŞULLARI

SPORTMENCE DAVRANIŞ

- Oyuna katılanlar yarışma mini voleybolu resmi oyun kurallarını bilmek ve onlara uymak zorundadırlar. Oyuna katılanlar, sportmenliğe yakışır bir şekilde, hakemlerin kararlarını tartışmaksızın kabul etmek zorundadırlar.
- Herhangi bir şüpheli durumda yalnız oyundaki kaptan vasıtasıyla açıklama isteğinde bulunulabilir.
- Oyuna katılanlar hakemlerin kararlarını etkilemek veya kendi takımlarının yaptığı hataları gizlemek amacıyla yönelik tutum ve hareketlerden sakınmalıdırlar.

DÜRÜST SPORCULUK (FAIR-PLAY)

- Oyuna katılanlar dürüst sporculuk (FAIR-PLAY) anlayışı içerisinde sadece hakemlere karşı değil; aynı zamanda diğer görevlilere, rakiplerine, takım arkadaşlarına ve seyircilere karşı da nazik ve saygılı davranmalıdırlar.
- Maç esnasında takım mensuplarının kendi aralarında konuşmalarına izin verilir.

HATALI DAVRANIŞ VE YAPTIRIMLARI KÜÇÜK HATALI DAVRANIŞLAR

- Küçük hatalı davranışlara yaptırım uygulanmaz. Takım mensubunu veya takımı oyundaki kaptan aracılığıyla sözle veya el işaretleriyle uyararak takımların yaptırım uygulanacak seviyeye yaklaşmalarını önlemek baş hakemin görevidir.
- Bu uyarı, bir yaptırım değildir ve derhal ortaya çıkan sonuçları yoktur. Müsabaka cetveline de kaydedilmez.

YAPTIRIMLARA YOL AÇAN HATALI DAVRANIŞLAR

- Takım mensuplarından birinin resmi görevlilere, rakiplerine, takım arkadaşlarına veya seyircilere yönelik hatalı davranışı, hatanın ciddiyetine göre üç ayrı kategoride sınıflandırılır.
- Kaba davranış: Terbiye ve ahlak prensiplerine aykırı hareketler,
- Saldırgan davranış: İtibar düşürücü veya hakaret edici sözler veya hareketler,
- Tecavüzkâr davranış: Fiili fiziksel saldırı veya saldırgan ya da tehditkâr davranışlar,

CEZA TABLOSU

- Baş hakemin kararına göre ve hatanın ciddiyetine bağılı olarak, uygulanacak ve müsabaka cetveline kaydedilecek yaptırımlar: İhtar, Oyundan çıkarma ve Diskalifiyedir.

İhtar

- Maçta takımın herhangi bir üyesinin ilk kaba davranışı rakibe bir sayı verilerek cezalandırılır ve servis atma hakkı da rakibe geçer.

Oyundan çıkarma

- Oyundan çıkarma ile cezalandırılan bir takım mensubu setin geri kalan kısmında oynayamaz, eğer oyun alanındaysa kurallara uygun olarak ve derhal değiştirilir ve başka bir sonuç olmaksızın ceza sahasında oturması gerekir. Oyundan çıkarılan bir koç set içindeki yetkilerini kullanma, sete müdahale etme hakkını kaybeder ve ceza sahasında oturmak zorundadır.
- Bir takım mensubunun ilk saldırgan davranışı, başka bir sonuç olmaksızın, oyundan çıkarma ile cezalandırılır.
- Aynı takım mensubunun aynı maçtaki ikinci kaba davranışı, bir başka sonuç olmaksızın, oyundan çıkarma ile cezalandırılır.
- **Daha önce oyundan çıkarma cezası ile cezalandırılan bir oyuncu tekrar bir kaba davranış veya diskalifiye cezası gerektiren bir davranışta bulunsa dahi tekrar oyundan çıkarma ile cezalandırılır.**
- **Oyuncular hiçbir şekilde diskalifiye ile cezalandırılmazlar.**

Diskalifiye

- **Bu ceza Müsabaka Mini Voleybolunda sadece takım koçlarına uygulanır.** Diskalifiye ile cezalandırılan koç, eğer oyun alanındaysa derhal müsabaka sahasını terk eder ve ayrıca maçı izleyemeyeceği ve oyun sahasındaki takım mensupları ve resmi görevlilerle iletişim kuramayacağı bir bölgeye gönderilir.

- **Koçun İlk fiziksel saldırı veya saldırgan ya da tehditkâr davranışı, bir başka sonuç olmaksızın, diskalifiye ile cezalandırılır.**

HATALI DAVRANIŞ CEZALARININ UYGULAMALARI

- Tüm hatalı davranış cezalandırmaları bireysel cezalardır, bütün maç için geçerlidirler ve müsabaka cetveline kaydedilirler.
- Aynı takım mensubunun aynı maçtaki hatalı davranış tekrarı, artarak cezalandırılır (**takım mensubuna birbirini izleyen her hatası için daha ağır bir ceza uygulanır ancak, oyuncular için en fazla oyundan çıkarma cezası verilebilir**).
- **Saldırgan davranış ve tecavüzkâr davranıştan kaynaklanan oyundan çıkarma ya da diskalifiye için daha önce bir cezalandırma uygulaması olması gerekmez.**

SET ÖNCESİ VE SETLER ARASINDAKİ HATALI DAVRANIŞLAR

- Setlerden önce veya setler arasında meydana gelen herhangi bir hatalı davranış Kural uyarınca değerlendirilir ve cezalar bir sonraki sette uygulanır.

HATALI DAVRANIŞLARIN ÖZETİ VE KULLANILAN KARTLAR UYARI : Ceza yoktur, uyarı niteliğindedir.

1.Aşama: Sözlü uyarı 2.Aşama: Sarı kart gösterilir.

İHTAR : Cezadır. Kırmızı kart gösterilir.

OYUNDAN ÇIKARMA : Cezadır. Sarı ve kırmızı kart birlikte aynı elde gösterilir.

DİSKALİFİYE : Cezadır. Sarı ve kırmızı kart ayrı ayrı iki elde gösterilir Sadece koça uygulanır.

HAKEM GRUBU VE YÖNETİM USÜLLERİ OLUŞUM

Bir maçtaki hakem grubu aşağıdaki görevlilerden oluşur:

- Başhakem
- Yardımcı hakem
- Yazı hakemi

YÖNETİM USÜLLERİ

- Maç esnasında sadece baş ve yardımcı hakemler düdük çalabilir,
- Hakemler, oyun kurallarında belirtilen şekilde görev ve sorumluluklarını yerine getirirler.
-

PUANLAMA SİSTEMİ:

Bu sistemde, önceden belirlenmiş fikstüre göre, kulüp takımlarına puan esasına göre birbirleri ile seri müsabakalar yaptırılır ve müsabaka sonucu elde edilen puanlara göre sıralama yapılır.

Kazanılmış 2 set üzerinden oynanan müsabakalarda

- 2 – 0 ve 2 – 1 galibiyetle sonuçlanan müsabakalarda galip gelen takıma (2) puan,
- 0 – 2 ve 1 - 2 sonuçlanan müsabakalarda mağlup olan takıma (1) puan,
- Hükmen mağlup olan takıma (0) puan verilir.

Kazanılmış 3 set üzerinden oynanan müsabakalarda

- 3 – 0 ve 3 – 1 galibiyetle sonuçlanan müsabakalarda galip gelen takıma (3) puan,
- 3 – 2 galibiyetle sonuçlanan müsabakalarda galip gelen takıma (2) puan,
- 2 – 3 sonuçlanan müsabakalarda mağlup olan takıma (1) puan,
- 1 – 3 ve 0 – 3 sonuçlanan müsabakalarda mağlup olan takıma (0) puan verilir.
- Hükmen galibiyet alan takımın toplam puanına (3) puan eklenir.

• Bir veya birkaç takım tarafından kazanılan puanların eşitliği halinde, sıralama; kazanılan maç sayısına göre belirlenir. Kazandığı maç sayısı fazla olan takım üst sırada yer alır.

• Kazanılan maç sayısına göre eşitliğin bozulmaması halinde; set averajı uygulanır. Bu uygulamada puanları eşit olan takımların müsabakalar sonunda aldıkları setlerin toplamı, verdikleri setlerin toplamına bölünür. Sıralama, büyük sayıya sahip olan takım üst sırada yer alacak şekilde yapılır. Eşitliğin kazanılan set sayılarına göre de devam etmesi halinde; eşitliği devam eden takımların yaptıkları tüm müsabakalar sonunda aldıkları sayıların toplamı, verdikleri sayıların toplamına bölünür. Takımlar, çıkan sayının büyüklüğüne göre yukarıdan aşağıya sıralanır.

Eşitlik yine de bozulmamışsa bu durumdaki takımların kendi aralarında yaptıkları müsabakalardaki maç, puan, set ve sayı averajına sıra ile başvurularak sıralama belirlenir.

*** Çalıştırıcı ve Antrenörlerce müsabakalara katılacak takım sporcularına ait **'Müsabaka Tutanağı Listelerinin'** her yarışma için ayrı ayrı olacak şekilde **"Yeni Lisans Uygulaması"** üzerinden çıkaracak ve yarışmada görevli hakeme ibraz edilmesi zorunludur.